Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ENTER

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Kupovina karata**

Verzija 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Vladimir Stefanovic |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc508657716)

[1.1 Rezime 4](#_Toc508657717)

[1.2 Namena 4](#_Toc508657718)

[2. Scenario kupovine karata 4](#_Toc508657719)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc508657720)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc508657721)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc508657722)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc508657723)

[2.5 Posledice 4](#_Toc508657724)

# 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje slučaja upotrebe pri kupovini karata.

### 1.2 Namena

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# 2. Scenario kupovine karata

### 2.1 Kratak opis

Kupovinu karata obavlja registrovani korisnik. Pristupa asortimanu karata pritiskom na dugme „Tickets“.   
Od ponudjenih karata bira koju će da uzme pritiskom na dugme „Buy now“. Bira koliko karata će da uzme i ide na checkout dugmetom „Buy tickets“. Na ovoj finalnoj stranici korisnik može da vidi koje karte je stavio u korpu i u kojoj količini, cenu, popust, način dostave itd. Takođe ima polja za unos informacija za plaćanje kreditnom karticom. Pritiskom na dugme “Confirm purchase“ se finalizuje kupovina i beleži se u bazi podataka.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik uspešno kupuje kartu

1. Ulazi na stranicu „Tickets“
2. Bira koju vrstu karte uzima pritiskom na „Buy now“
3. Bira količinu karata koje uzima i pritiska dugme „Buy tickets“
4. Unosi informacije za plaćanje kreditnom karticom i pritiska „Confirm purchase“
5. Aplikacija beleži transakciju u bazi podataka i obaveštava korisnika o uspehu transakcije

#### 2.2.2 Korisnik unosi informacije o kreditnoj kartici koja je nevažeća

1. Isto kao i tačka 2.2.1 do koraka 4
2. Aplikacija korisnika obaveštava o neispravnosti podataka.

#### 2.2.3 Korisnik pokušava da kupi vrstu karte koja je rasprodata

1. Isto kao i tačka 2.2.1 do koraka 3
2. Aplikacija korisnika obaveštava o rasprodatosti karata.

#### ***2.2.4 Korisnik koji nije ulogovan pokusava da pristupi stranici Karte***

1. Pritiska dugme „Tickets“.  
 2. Preusmeren je na stranicu za autorizaciju.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Korisnik je registrovan na sistem, odnosno korisnički podaci se nalaze u bazi podataka.

### 2.5 Posledice

Transakcija se evidentira u bazi.